



GOLF OCKENBURGH

Introductie Trackman Range

Het radarsysteem Trackman Range volgt alle geslagen ballen. Met de data die dat oplevert kun je je spel verbeteren, maar je kunt ook verschillende games spelen – alleen of tegen andere spelers – of een virtuele baan lopen. Het gebruik is geheel gratis.

(Onze pro's hebben de beschikking over een uitgebreidere versie van het systeem. Dus boek een les met een van onze pro's als je daar meer over wilt weten.)

Een waarschuwing vooraf:

Bij onze burens bevinden zich voetbalvelden en een kinderopvang. Het is ten strengste verboden om ballen over het net te slaan. Pas hierop je clubkeuze aan en houd rekening met de wind. Op de verdieping mag alleen worden afgeslagen met ijzers. Onze marshals zullen hier streng op toezien.

Je slagen worden getoond in een app op je telefoon of tablet, of op de schermen die zich bevinden op de 6 afslagplaatsen op de begane grond van de driving range. Op deze schermen kun je zonder in te loggen een aantal oefeningen en spelletjes te doen, maar zonder login worden de data niet opgeslagen in jouw app. Wil je dat wel, dat moet je een account hebben en inloggen.

TrackMan account

Je kunt de Trackman Golf app downloaden uit de App Store of de Google Play Store, en installeren op je telefoon en/of tablet. Voor de iPad is er de Trackman Range app met beperkte functies, toegesneden op de driving range. In de app kun je een account aanmaken.

Nadat je in je account bent ingelogd zie je je eigen (gebruikers)naam op het scherm. Alle ballen die je vervolgens slaat, worden in je account opgeslagen zodat je ze te allen tijde kunt terugkijken en analyseren. Verder kun je in de app aanvinken welke clubs er in je golf tas zitten zodat je kunt ontdekken welke afstand je met de verschillende clubs slaat.

Trackman schermen

De Trackman schermen op de begane grond van de driving range openen altijd met het startscherm. Je kunt ze zonder in te loggen gebruiken, maar dan worden jouw data niet opgeslagen. Om in te loggen scan je de QR-code op het scherm met behulp van je telefoon of tablet.

Op de afslagplekken waar geen Trackman schermen staan, naast de driving range en op de verdieping, is er geen QR-code om in te loggen. (De QR-code die op de telefoonhouders staat leidt naar de app store, waar je de Trackman app kunt downloaden.) Met de app maak je contact met het Trackman wifi-netwerk. De app ziet dat je op Golf Ockenburgh bent en vraagt je om te selecteren op welke mat (bay) je je bevindt. Het nummer van de bay staat aangegeven op de houders waar je je telefoon of tablet op kan plaatsen. Selecteer de juiste bay en je bent klaar om te beginnen!

Trainen met TrackMan

Je kunt met TrackMan oefenen op je techniek, op verschillende manieren.

Ballen

Op de driving range wordt alleen geslagen met driving range ballen. Deze komen minder ver dan de ballen die in de baan worden gebruikt. Rechts staat de knop "Convert". Hiermee wordt jouw slag omgerekend naar hoever de bal zou komen met een premium bal onder neutrale weersomstandigheden. Dus zonder tegenwind etc.

Practice

Het eenvoudigste is om eerst te kiezen voor "Practice". Druk hiervoor op "Practice" op het startscherm en vervolgens op "Range Practice".

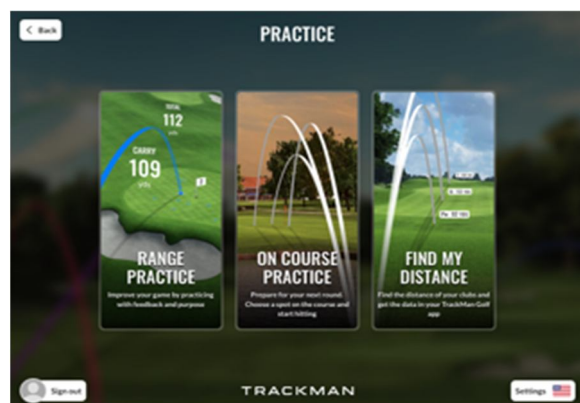
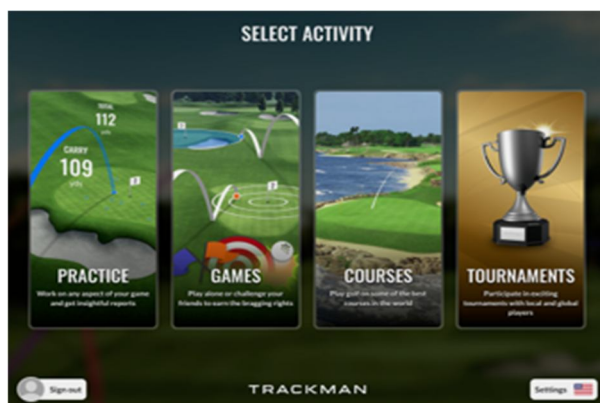
Op het scherm kun je kiezen met welke club je gaat oefenen. Afhankelijk van hoever je slaat met deze club, kan je een "target" kiezen. Vervolgens kun je ballen slaan en de verschillende gegevens van de slagen zien. Wanneer je op de vakjes tikt, draaien ze om en geven ze je uitleg over de data.

On Course Practice

Je kunt er ook voor kiezen om op een virtuele baan te oefenen. Kies een baan (bijvoorbeeld Golf Ockenburgh) en een richting om naartoe te slaan. Dit is nodig zodat het systeem weet wat voor de golfer rechtdoor is. Vervolgens kan de keus gemaakt worden welke hole je wilt oefenen. Rechts in het overzichtsplaatje kun je nog wijzigen hoe ver en waar je naar toe wilt slaan. Ook de keuze van je club kun je aanpassen.

Find my Distance

Bij deze oefening is het noodzakelijk om in te loggen, omdat het persoonlijk is. Maak een keus met welke clubs je gaat spelen. Sla vervolgens minimaal 6 ballen met de club en bekijk wat de afstand is die je gemiddeld slaat met de betreffende club. Hoe vaker je dit doet, hoe nauwkeurig dit wordt. Let wel op wat het scherm aangeeft als je meerdere clubs hebt geselecteerd. Het systeem begint met de kortste (minst verre) club.



Games

Je kunt op de TrackMan Range verschillende spellen spelen. Als je ingelogd bent worden de spelresultaten bewaard. Vriendengroepen opgelet: je kunt met meerdere personen tegelijk inloggen en tegen elkaar strijden! Er zijn verschillende spellen. Een verdere gebruiksaanwijzing is hiervoor niet nodig. Alles wijst zichzelf! Om de verschillende spellen te zien druk je op 'Games' op het startscherm. Op een telefoon is het spelen van games niet mogelijk. Het scherm is daar simpelweg te klein voor.

Enkele voorbeelden van games die je kunt spelen:

Magic Pond	Een spel voor jonge kinderen.
BullsEye	Kies een target en scoor zoveel mogelijk punten door je bal er dichtbij te laten landen. Let op, afhankelijk van waar je staat, worden de punten toegekend. Als je op de knop 'Rules' klikt, rechts in je scherm, zie je alle targets en de score die je kunt halen.
Capture the flag	Een leuk spel dat je met meerdere spelers moet spelen. Ook hier weer 3 beurten om zo dicht mogelijk bij een target/vlag te komen. Kom je dichterbij dan je voorganger, dan pak je de vlag van hem/haar af.
Closest to the pin	Op elke hole telt de slag die het dichtst bij de vlag komt.

Virtuele golfbanen

Tot slot kun je op meerdere banen virtueel spelen. Selecteer hiervoor 'Courses' op je startscherm. Met regelmaat zullen de banen die beschikbaar zijn gewisseld worden. Ook Golf Ockenburgh is ingemeten en kan je binnenkort spelen. Net als op de normale baan, geef je vooraf je handicap op en begin je met afslaan. Ligt je bal uiteindelijk binnen een afstand van 18 meter van de vlag, dan krijg je er automatisch 1, 2 of 3 slagen bij voor het putten. Dit wordt berekend naar het gemiddelde aantal slagen dat pro's nodig hebben om de betreffende putt te maken.

Tot slot

Om echt goed te ontdekken wat het TrackMan systeem allemaal kan, moet je eigenlijk gewoon zoveel mogelijk spelen. Kortom, gewoon gaan proberen, er kan niets misgaan!